



Local: Winge Esportes (WS)

Arbitragem: Christopher Mcpherson

Ranking Liga Beachsul

Posição	Jogadores Grupo A		Jogos (V/D)	Game (G/P)	Saldo	Average	Média
Posição: 1	ID#: 7385	M.Lau / V.Frare	2/0	12/7	2/5	0,63	2,5
Posição: 2	ID#: 6825	C.Gonçalves / C.Azevedo	1/1	9/9	0/0	0,5	0
Posição: 3	ID#: 7073	F.Morari / C.Dullius	0/2	7/12	-2/-5	0,37	-2,5

OBS: Empates duplos são desempatados via confronto direto ou average dependendo das configurações. Empates triplos são desempatados através de sorteio via sistema.

Confrontos GRUPO A (finalizado)							
Dia	Horário	Grupo	Jogador1	Jogador 2	Resultado		
Dia - 00/00/0000	00:00	Grupo A	C.Gonçalves / C.Azevedo	F.Morari / C.Dullius	6/3		
Dia - 00/00/0000	00:00	Grupo A	C.Gonçalves / C.Azevedo	MLau / V.Frare	3/6		
Dia - 00/00/0000	00:00	Grupo A	F.Morari / C.Dullius	MLau / V.Frare	4/6		



Local: Winge Esportes (WS)

Arbitragem: Christopher Mcpherson

Ranking Liga Beachsul

Posição	Jogadores Grupo B		Jogos (V/D)	Game (G/P)	Saldo	Average	Média
Posição: 1	ID#: 7149	U.Neves / A.Engrazia	2/0	12/5	2/7	0,71	3,5
Posição: 2	ID#: 9766	H.Garcia / S.Oliveira	1/1	9/8	0/1	0,53	0,5
Posição: 3	ID#: 6914	C.Andrade / M.Correa	0/2	4/12	-2/-8	0,25	-4

OBS: Empates duplos são desempatados via confronto direto ou average dependendo das configurações. Empates triplos são desempatados através de sorteio via sistema.

Confrontos GRUPO B (finalizado)							
Dia	Horário	Horário Grupo Jogador1 Jog		Jogador 2	Resultado		
Dia - 00/00/0000	00:00	Grupo B	C.Andrade / M.Correa	H.Garcia / S.Oliveira	2/6		
Dia - 00/00/0000	00:00	Grupo B	U.Neves / AEngrazia	H.Garcia / S.Oliveira	6/3		
Dia - 00/00/0000	00:00	Grupo B	C.Andrade / M.Correa	U.Neves / AEngrazia	2/6		







Tebela Eliminatória - Programação

Confrontos Eliminatórios							
Dia	Horário	Grupo	Jogador1	Jogador 2	Resultado		
Dia - 00/00/0000	00:00	Semi-Final	1AMLau / V.Frare	2B H.Garcia / S.Oliveira	6/4		
Dia - 00/00/0000	00:00	Semi-Final	2A C.Gonçalves / C.Azevedo	1B U.Neves / AEngrazia	6/4		
Dia - 00/00/0000	00:00	Final	MLau / V.Frare	C.Gonçalves / C.Azevedo	4/6		