



Posição	Jogadores Grupo A		Jogos (V/D)	Game (G/P)	Saldo	Average	Média
Posição: 1	ID#: 5292	G.Bittencourt / A.Michelin	2/0	12/4	2/8	1,50	4
Posição: 2	ID#: 272	F.PONTE / D.Trevisan	1/1	8/6	0/2	1,25	1
Posição: 3	ID#: 346	J.Amaral / J.Cruz	0/2	2/12	-2/-10	0,25	-5

Confrontos GRUPO A (finalizado)					
Dia	Horário	Grupo	Jogador1	Jogador 2	Resultado
Sex - 29/08/2025	18:00	Grupo A	J.Amaral / J.Cruz	G.Bittencourt / A.Michelin	2/6
Sex - 29/08/2025	18:00	Grupo A	J.Amaral / J.Cruz	F.PONTE / D.Trevisan	0/6
Sex - 29/08/2025	18:00	Grupo A	F.PONTE / D.Trevisan	G.Bittencourt / A.Michelin	2/6

.....



Local: Arena Bento Beach (ABB)

Arbitragem: JUAN AMARAL

Esquema Pontos - CBTSG

Posição	Jogadores Grupo B		Jogos (V/D)	Game (GP)	Saldo	Average	Média
Posição: 1	ID#: 3934	T.Manfroi / A.Sangalli	3/0	18/8	3/10	2,124	3,33
Posição: 2	ID#: 4898	C.Fochesatto / M.Basso	2/1	17/11	1/6	1,983	2
Posição: 3	ID#: 5231	G.Rodrigues / R.Gonçalves	1/2	8/17	-1/-9	0,726	-3
Posição: 4	ID#: 4834	A.Almeida / L.Rauber	0/3	13/20	-3/-7	1,167	-2,33

Confrontos GRUPO B (finalizado)					
Dia	Horário	Grupo	Jogador1	Jogador 2	Resultado
Sex - 29/08/2025	18:00	Grupo B	AAlmeida / L.Rauber	G.Rodrigues / R.Gonçalves	5/7
Sex - 29/08/2025	18:00	Grupo B	C.Fochesatto / MBasso	T.Manfroi / ASangalli	4/6
Sex - 29/08/2025	18:00	Grupo B	AAlmeida / L.Rauber	C.Fochesatto / MBasso	5/7
Sex - 29/08/2025	18:00	Grupo B	G.Rodrigues / R.Gonçalves	T.Manfroi / ASangalli	1/6
Sex - 29/08/2025	18:00	Grupo B	AAlmeida / L.Rauber	T.Manfroi / ASangalli	3/6
Sex - 29/08/2025	18:00	Grupo B	G.Rodrigues / R.Gonçalves	C.Fochesatto / MBasso	0/6





Oitavas	Quartas-Final	Semi-Final	Final
---------	---------------	------------	-------





Tabela Eliminatória - Programação

Confrontos Eliminatórios					
Dia	Horário	Grupo	Jogador1	Jogador 2	Resultado
Dia - 00/00/0000	00:00	Semi-Final	1A G.Bittencourt / A.Michelin	2B C.Fochesatto / MBasso	4/6
Dia - 00/00/0000	00:00	Semi-Final	2A F.PONTE / D.Trevisan	1B T.Manfroi / A.Sangalli	3/6
Dia - 00/00/0000	00:00	Final	C.Fochesatto / MBasso	T.Manfroi / A.Sangalli	0/4 1/4